

पाठ १०:

अझ रमाइला गेमहरू बनाऔं

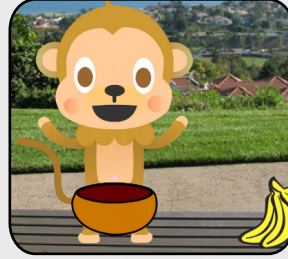


डिबग(debug) गरेर शुरू गरौँ!

पहिले केही सरल गेमहरू डिबग गरौँ!



Car Crash



Monkey's
Banana

पाठका लागी तयारी गरौँ

आफ्नो स्क्र्याच(Scratch) अकाउन्टमा प्रवेश गर।

- 1 स्क्र्याच अकाउन्टमा प्रवेश गर

Join Scratch

Sign in

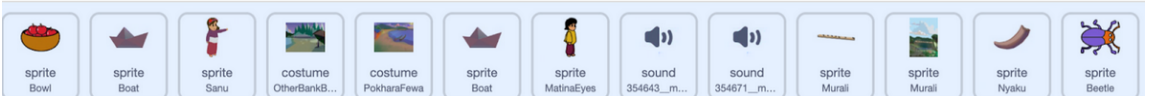
- 2 अधिक स्पष्टता(high contrast) भएका ब्लकको प्रयोग गर।

Original

✓ High Contrast

- 3 अरु प्रोजेक्टहरूबाट सामग्री लिन ब्याकप्याकको प्रयोग गर।

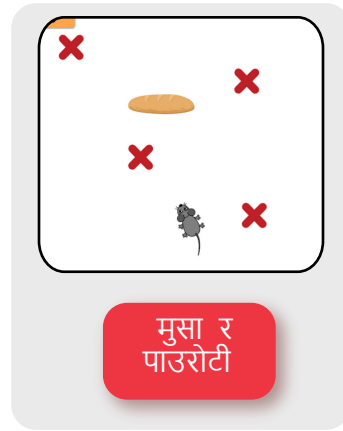
Backpack



केही उदाहरणहरूसँग खेलौं



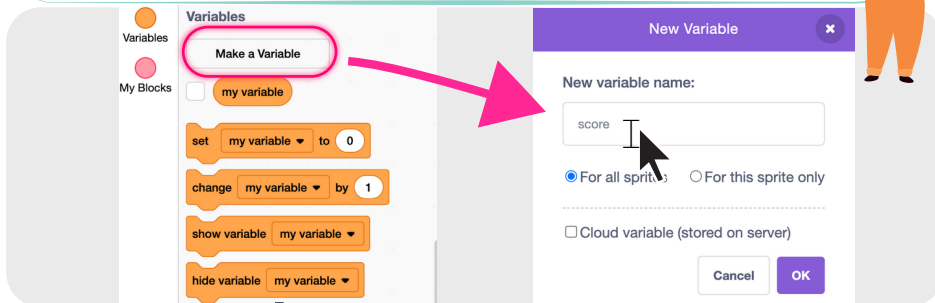
यी गेमहरूसँग खेल र तिनीहरू कसरी काम गर्छन् भनेर बुझ्न खोज




स्कोर सहितको गेम बनाऔँ


स्कोर र लेभल भएको गेम बनाऔँ। कम्प्युटरलाई यी कुराहरू गणना गर्न र सम्झनका लागि भेरिएबल(variable) को आवश्यकता हुन्छ। भेरिएबल एउटा अंग्रेजी शब्द हो जसको अर्थ सधैं एकसमान नरहने।


भेरिएबललाई संख्या, शब्द, अक्षर आदिको मान याद राख्न कम्प्युटरले प्रयोग गर्ने साधनका रूपमा बुझ।



○यी सुझावहरूले तिमीलाई आफ्नो गेमका लागि आइडिया लिन सघाउने छन्:

 पानी परेको दिनमा भएको कुनै कुरा

 उडान् सम्बन्धि गेम (चरा, किरा वा वस्तुहरू)

 खेतमा खेलिएको कुनै खेल



○तिम्रा स्प्राइटहरूसँग यी ब्लकहरू प्रयोग गरेर हेर।

भेरिएबलको मान घटाऊ

```

    forever
      if touching color green ? then
        change score by -1
  
```

भेरिएबलको मान बढाऊ

```

    forever
      if touching Sprite name ? then
        change Score by 1
  
```

प्रश्न सोध र उत्तरको मान तुलना गर

```

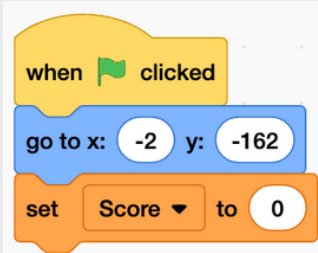
    ask How old are you? and wait
    if answer > 18 then
      say You're an adult! for 2 seconds
  
```

कुनै कुरा भएको अथवा नभएको अवस्थामा

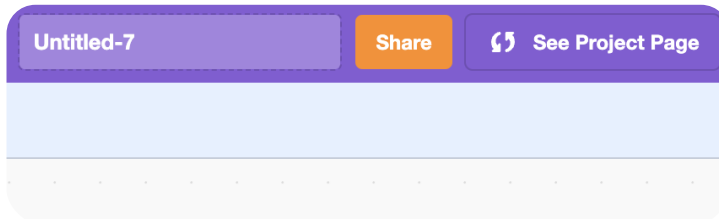
```

    forever
      if distance to Sprite name < 50 then
        glide 1 secs to random position
      else
        switch costume to sit down
  
```

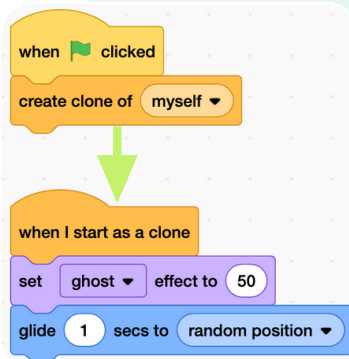
गेम र स्कोरलाई शुरुवाती अवस्थामा लग



आफ्नो प्रोजेक्ट साझा गर। साथीहरूका प्रोजेक्ट चलाएर हेर र कमेन्ट गर!



गर्नका लागी थप रमाइला कुरा



तिमीलाई एउटै स्प्राइट थेरै चोटी प्रयोग गर्नु परेको छ? क्लोन(clone) गर!



क्लोन प्रयोग गर्ने अरु तरिकाहरू थाहा पाउन यो सरल प्रोजेक्ट सँग खेलेर हेर।



आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

- ० भेरिएबलहरूको प्रयोगले तिम्रो गेमलाई अधिल्लो पाठका गेम भन्दा कसरी फरक बनायो?
- ० अधिल्लो पाठका तिम्रा प्रोजेक्टहरूका बारेमा सोच। ती मध्ये कुन प्रोजेक्टमा तिमिले भेरिएबलको प्रयोग गर्न सक्छौ? किन?